



"Kung Fu Chaos™"

**Fakten-Übersicht
Stand: Frühjahr 2002**

- Titel:** "Kung Fu Chaos™"
- Vertrieb:** Microsoft® Game Studios
- Entwickler:** Just Add Monsters (JAM) Ltd.
- Format:** DVD für das Xbox™-Videospielsystem
- Verfügbar:** Herbst 2002
- Auf einen Blick:** "Kung Fu Chaos" ist ein quirliges Action-Spektakel, inspiriert von den Kung-Fu-Filmen der 70er Jahre. Mit leicht verrückten Charakteren können bis zu vier Spieler in "Kung Fu Chaos" Kopf-an-Kopf gegeneinander ankämpfen, namentlich auf einer Reihe von interaktiven Filmkulissen, die ein herausforderndes Element zum Chaos hinzufügen. Die Spieler werden Hals über Kopf in ein wildes Abenteuer geworfen, das an überdrehte Hong-Kong-Actionfilme mit ihren übertrieben großen Sprüngen, halsbrecherischen Stunts und mehreren Gegnern in einem Kampf gleichzeitig erinnern. Während dessen können die Spieler ihre Gegner beschimpfen – was denen so viel Schaden wie ein gut platzierter Schlag oder Tritt selbst zufügen kann. Da darf entsprechende Musik nicht fehlen: Mit Titeln wie "Kung Fu Fighting" oder der Titelmusik von "Enter the Dragon" bietet "Kung Fu Chaos" Spielern jede Menge abwechslungsreiche Action, voll mit Spaß, Wettstreit und Ruhm – genauso wie mit Niederlagen, Beleidigungen und vielem mehr.

Features:

- **Unglaubliche Akteure:** Die Helden von "Kung Fu Chaos" sind acht Mächtigen-Filmstars. Jeder besitzt einen ganz eigenen Kampfstil und ihm eigene Bewegungen. Dazu kommen absichtlich falsch übersetzte Sprüche und ein Repertoire spektakulärer Spezialattacken.
- **Prügelei mit dem gewissen Etwas:** Um sich durch dieses Spiel zu schlagen, braucht man mehr als nur coole Schläge und Tritte. "Kung Fu Chaos" besitzt ein Kampfsystem, das auch auf die richtigen dummen Sprüche Wert legt. Die Spieler können ihre Kontrahenten mit Schlägen traktieren oder sich mit Beleidigungen neue Energie verschaffen. Die Prügel-Moves sind leicht zu lernen, doch besitzen sie Tiefe, so dass auch erfahrene Spieler neue Geschicklichkeiten erwerben können, mit denen sie dann auf die Gegner los stürmen können.
- **Zahlreiche Hollywood-Filmkulissen:** Sechs unterschiedliche Filmkulissen warten auf Action. Zum Teil sind dies klassische Kung-Fu-Kulissen, es warten jedoch auch noch aktuellere, wie etwa ein "Titanic"-Set auf die Kämpfer. Die Kulissen sind allesamt animiert und beeinflussen die Kung-Fu-Attacken der Spieler mit Spezialeffekten, beweglichen Bereichen und anderen Überraschungen.
- **Abwechslungsreiches Gameplay:** Zahlreiche Spielmodi für Einzel- und Mehrspielerpartien, sieben unterschiedliche Kampf-Regelwerke, Mini-Spiele, umfassende Einstellmöglichkeiten, Teamplay-Spielmodi und freischaltbare Boni machen "Kung Fu Chaos" zu einem auch langfristig motivierenden Vergnügen für eine breite Zahl von Spielern.

Entwickler-Info: Die Mission von Just Add Monsters ist einfach: Sie wollen der beste Entwickler digitaler Unterhaltung für die Fans des gemeinsamen Spielens sein. Dabei geht es um Spaß, einen gesunden Wettstreit mit Titeln, die von jedermann ohne große Eingewöhnungsphase gespielt werden können. Mike Ball, Nina Kristensen und Tameem Antoniades entwickelten ehemals für Sony Computer Entertainment und gründeten Just Add Monsters Ltd. im März 2000 in Cambridge, England. Just Add Monsters wurde im Oktober 2000 zu einer Tochterfirma von Argonaut Games Plc, dessen Chef Jez San wurde dabei Mitglied der

JAM-Geschäftsleitung. "Kung Fu Chaos" ist ein Xbox-exklusiver First-Party-Titel.

Weitere Informationen auf www.xbox.com/de.

Die Informationen, die in diesem Dokument enthalten sind, beziehen sich auf ein Produkt, das noch nicht erschienen ist und das bis zu seinem kommerziellen Erscheinen noch substantielle Änderungen durchlaufen kann. Daher ist es möglich, dass diese Informationen das Produkt nicht genau beschreiben oder darstellen, wenn es kommerziell eingeführt wird. Dieses Dokument dient ausschließlich zur Information und Microsoft übernimmt mit diesem Dokument oder den darin enthaltenen Informationen keine Garantie, weder ausdrücklich noch inbegriffen.

Microsoft, Kung Fu Chaos und Xbox sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corp. in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Die Namen von anderen Firmen und Produkten, die hier erwähnt werden können die Warenzeichen ihrer eigentlichen Eigentümer sein.

Weitere Informationen, ausschließlich für deutsche Presse:

WORX Public Relations GmbH
Xbox-PR-Team
Landwehrstraße 61
D - 80336 München

Tel.: +49-89-1711-2530
Fax: +49-89-1780-9091

E-Mail: xbox@worxcom.de, Internet: www.worXbox.de

XBOX